



Turnier-Regeln Ortspokal 2012



- Spielfeld:** von 16m zu 16m – Raum, gespielt wird auf Schüler- Tore
- Spieldauer:** Gruppenspiele: **2 x 10 Min.**, Platzierungsspiele: **2 x 10 Min.**
Endspiel: **2 x 15 Min.**
- Rote Karte:** Bei einem Platzverweis darf der betreffende Spieler im nächsten Spiel wieder mitwirken.
- Mannschaft:** Eine Mannschaft besteht aus 1 Torwart und 5 Feldspielern
Eine Damenmannschaft besteht aus 1 Torwart und 6 Feldspielerinnen
- Auswechseln:** Es darf beliebig ein- und ausgewechselt werden

Aktiven-Regelung:

Spieler, die in der abgelaufenen Saison in einer 1. Mannschaft eingesetzt wurden, dürfen nicht am Turnier teilnehmen.
Für sämtliche anderen Aktiven (Spieler der 2. Mannschaft, Alte Herren, A-u.B-Jugend, aktiv in Saison 2011/2012) gilt folgende Regelung:

Das Mindestalter beträgt 16 Jahre

Zulässig ist der gleichzeitige Einsatz von:

1 Spieler von 16-40 Jahre + 1 Spieler über 40 Jahre

oder: 2 Spieler über 40 Jahre

Spieler über 50 Jahre unterliegen keiner Beschränkung

Sonderregelungen werden vor dem Turnier mit den Vereinen besprochen!

- Turniermodus:** Gespielt wird in 2 Gruppen, der Gruppenerste und -zweite bestreiten ein Halbfinale. Endspiel, die Sieger des Halbfinals spielen um den 1. Platz, die Verlierer um den 3. Platz. Die Gruppendritten spielen um den 5. Platz und die Gruppenvierten um den 7. Platz.
Sollten in einer Gruppe Mannschaften punktgleich sein, entscheidet die Tordifferenz. Ist diese auch gleich, erfolgt ein 8m-Schießen.
Sollte ein Finalspiel unentschieden enden, erfolgt sofort ein 8m-Schießen.

Spieler

Bei der Auslosung zum Turnier muss jede Mannschaft eine Liste ihrer Spieler mit Name, Vorname u .Geburtsdatum vorlegen.

Aktive Spieler müssen gekennzeichnet werden.

Die Spieler dürfen nur bei dem Verein eingesetzt werden, bei dem sie auch gemeldet sind.

Nachnominierungen von Spielern während des Turniers sind nur nach Absprache mit der Turnierleitung und den Vereinen möglich.

Schiedsrichter:

werden von der Spvgg. gestellt

Linienrichter stellen die jeweiligen Spielgegner

